



# Thomas FOREST

alias Phil\_Goud

Chef de projets

Concepteur

Diplôme : Master II Conception Industrielle en Mécanique (2010)

Université Montpellier 2

## Expériences professionnelles

### 2018-Auj. Chef de projets Web



#eCommerce #WebApp #MVP #Agile #Presta

- Décomposition des besoins client en tickets fonctionnels et itérations
- Rédaction de mémoires techniques dans le cadre d'appels d'offres
- Suivi des projets et des indicateurs financiers
- Animation de réunions de suivi
- Transfert de connaissance, formation des clients

### 2010-2018 Ingénieur R&D



#CAO #AnalyseFonctionnelle #Medical #Homologation

- Conception, développement et amélioration continue de nouvelles solutions dentaires
- Mise en place et gestion d'un cloud de documentation technique



34 avenue d'Ouessant  
31700 Colomiers



Permis B



34 ans



07 78 25 14 83



phil@goud.so



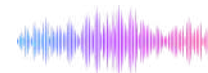
## Compétences

- Gestion de projets
- Conception de services informatiques
- Webdesign
- Tableaux de suivi
- Scrum/Kanban
- Community management
- Production audio
- Formateur
- Orateur
- Conception mécanique
- Maîtrise de l'anglais

## Expériences personnelles

Depuis  
2007

### Créateur audio



- Créateur et animateur de plusieurs podcasts
- Chroniqueur technologique
- Coordinateur d'émissions-marathon durant jusqu'à 35h
- Créateur de fictions audios dont 2 fictions participatives en temps réel

Depuis  
2011

### Président d'association

- Gestion des ressources matérielles et financières
- Product owner des services de l'association
- Organisation/partenariat d'évènements autour de la création audio
- Intervenant auprès d'établissements scolaires



PodShows



## Logiciels

- Redmine, Taiga, Toggle
- Office, Google Docs, Libreoffice
- Audacity, Garageband
- Solidworks, ProE
- Buffer, Tweetdeck
- Pixelmator, Gimp, Inkscape
- OS: Win/Mac/Linux

Depuis  
2019

## Co-fondateur d'un service de conversion audio vers vidéo

- Recherches initiales et création d'un PoC
- Co-conception avec développeur débutant
- Logo et charge graphique
- UX designer
- Organisation des itérations
- Rédaction des tickets de bug sur GitHub
- Investigation des problèmes utilisateurs



Depuis  
2014

## Fondateur d'une plateforme de podcasts

- Co-conception avec développeur confirmé
- UI/UX designer
- Community manager
- Support technique utilisateur



## Créations audio

Depuis  
2019

### ASpaceMR

Découvrez l'univers en 3h de ballade audio  
[Version YouTube](#) | [Ecouter sur podCloud](#)



Depuis  
2013

### P2P

Emission de divertissement  
[Ecouter sur podCloud](#)



Depuis  
2017

### podNuit

15h d'émission en direct, chaque été  
[Version YouTube](#) | [Ecouter sur podCloud](#)



### INTERFERENCES

2017 Fiction fantastique à double point de vue  
2 Nominations aux **Potards 2018**  
(Meilleure saga mp3/Meilleur scénario)  
[Version YouTube](#) | [Ecouter sur podCloud](#)



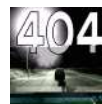
### 163

2017 Fiction scientifique et politique participative en temps réel  
[Bulletins d'information](#)  
[Intégrale YouTube](#) | [Intégrale sur podCloud](#)



### 404

2016 Fiction fantastique participative en temps réel  
[Version YouTube](#) | [Ecouter sur podCloud](#)



2016  
2009

### 27/24, 28/24, 35/24

de 27h à 35h d'émission en direct  
[Ecouter sur podCloud](#)



## Autres expériences



Rédacteur de tutoriels au sein d'[Alliés Numériques](#) (2019-)



Création d'une radio de podcasts, [podradio](#), diffusant plus de 200 partenaires (2009-2019)

- Présentation pour Mediameting d'une **plateforme professionnelle de podcasts** avec monétisation intégrée (2017)
- Responsable podcasts de [MP3@Paris](#) Episode 2 (2017)
- Chroniqueur chez [Techcraft](#) (2017)
- Chroniqueur et chef d'équipe chez [Pomcast](#) (2008-2009)
- Organisateur des soirées [S&M](#) (2016)
- Co-production du JDP [#0](#) et [#1](#) (2014)
- Co-animateur du [Tuto Show](#) (2014)
- Conférencier lors de MP3@Paris 2016 - [Vidéo](#)
- Parolier (2016) - [Ecouter](#)
- Designer de [pochettes](#) pour podcasteurs indépendants
- "Jésus" dans [CDMM Livre 3](#) (2019)
- Créateur de ce site