



Thomas FOREST

alias Phil_Goud

Product Owner, Testeur

Concepteur de solutions techniques, créateur de contenu

Diplôme : Master II Conception Industrielle en Mécanique (2010)

Université Montpellier 2

Expériences professionnelles

2022-Auj. Product Owner

Solution de gestion de réservations hôtellerie de plein air



- Décomposition des besoins internes en User Stories et itérations
- Gestion de la refonte des interfaces client
- Responsable du système de stocks partenaires
- Testeur transversal sur les projets (Backend)

2018-2021 Chef de projets Web

Prestations de développement Web et E-commerce



- Décomposition des besoins client en tickets fonctionnels et itérations
- Rédaction de mémoires techniques dans le cadre d'appels d'offres
- Suivi des projets et des indicateurs financiers
- Transfert de connaissance, formation des clients

2010-2018 Ingénieur R&D

Conception et fabrication de solutions dentaires



- Conception et amélioration continue de solutions dentaires
- Mise en place et gestion d'un cloud de documentation technique



34 avenue d'Ouessant
31700 Colomiers



Permis B



37 ans



07 78 25 14 83



phil@goud.so



Compétences

- Gestion de projets
- Conception de services informatiques
- Suivi Scrum/Kanban
- Community Management
- Production audio
- SysAdmin Debian/Docker ([Homelab](#))
- Webdesign, scripts bash
- Conception mécanique
- Maîtrise de l'anglais



Logiciels

- Redmine, Taiga, Toggle
- Office, Google Docs, Libreoffice
- Audacity, DaVinci Resolve
- Solidworks, ProE
- Buffer, Meta Business Suite
- Canva, Gimp, Inkscape

Expériences personnelles

Depuis
2007

Créateur de contenu

- Créateur et animateur de plusieurs podcasts
- Chroniqueur technologique
- Coordinateur d'émissions-marathon durant jusqu'à 35h
- Créateur de fictions audios dont fictions participatives en temps réel
- Monteur vidéo de documentaires à base d'images stock



Depuis
2011

Président d'association

- Gestion des ressources matérielles et financières
- Product owner des services de l'association
- Responsable de la communication
- Organisation/partenariat d'événements communautaires



PodShows

2022
2014

Fondateur d'une plateforme de podcasts

- Co-conception avec développeur confirmé
- UI/UX designer
- Community manager
- Support technique utilisateur



podCloud

Créations audio



Un Air de Déjà-Vu

Emission musicale de reprises

Producteur, réalisateur, animateur

[Écouter le podcast](#)

Depuis
2024



ASoundMR

Label de création audio

Responsable du site et de la communication

[YouTube](#) | [Site officiel](#)

Depuis
2021



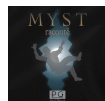
ASpaceMR

3 balades dans les connaissances spatiales

Recherches, écriture, narration

[Podcast audio](#) | [Livres](#)

Depuis
2019



Myst raconté

Histoires et description pas-à-pas du jeu

Recherches, écriture, narration, réalisation

[Podcast audio](#)

2022



INTERFERENCES

Fiction fantastique à double point de vue

Écriture, narration, réalisation

2 Nominations aux [Potards 2018](#)
(Meilleure saga mp3/Meilleur scénario)

[YouTube](#) | [Podcast audio](#)

2017



163

Fiction scientifique et politique participative en temps réel

Planification, gestion des participant-e-s, réalisation, communication

[Bulletins d'information](#)

[YouTube](#) | [Podcast audio](#)

2017



Autres expériences



Création d'une radio de podcasts, [podradio](#), avec plus de 200 partenaires (2009-2019)



Rédacteur de tutoriels au sein d'[Alliés Numériques](#) (2019-2021)



[Diverses créations](#) (photographie, poèmes et communication sur les projets audio)

- Concepteur et animateur de [podNuit](#) et [27/24](#) : émissions estivales de 15h à 27h en direct (2009-2019)
- Conception initiale, pour Mediameeting, d'une [plateforme professionnelle de podcasts](#) avec monétisation intégrée (2017)
- Responsable podcasts de [MP3@Paris](#) Episode 2 (2017)
- Chroniqueur chez [Techcraft](#) (2017)
- Chroniqueur et chef d'équipe chez [Pomcast](#) (2008-2009)
- Co-animateur de tutoriels vidéo pour podcasteuses (2014)
- Conférencier lors de [MP3@Paris 2016](#) et [PodCastres 2023](#)
- Parolier (2016) - [Écouter](#)
- Designer de [pochettes](#) pour podcasteurs indépendants